# import random

# name1 = input("Введите имя первого игрока - ")

От Артур всем 09:40 PM

# else:# symbol = "0"# step = int(input("введи клетку от 1 до 9, куда хочешь походить"))# if maps[int(step) - 1] == "X" or maps[int(step) - 1] == "0":# print("Occupied!!! Try Again")# continue# maps[step - 1] = symbol# print\_maps()# if check\_victories():# print(f"победил игрок {cur\_turn}")# game\_over = True# cur\_turn = name2 if cur\_turn == name1 else name1

# import random# def pvp():# name1 = input("Введите имя первого игрока - ")# name2 = input("Введите имя второго игрока - ")# sweets = int(input("Введите желаемое колчиество конфет - "))# max\_sweet = int(input("Введите максимум конфет за ход"))## first\_turn = random.choice([name1,name2])## flag = name1 if first\_turn == name1 else name2## while sweets>0:# print(f"Ваш ход {flag}")## turn = int(input("введите желаемое количество конфет для взятия- "))#

while not 0<turn<max\_sweet:# print("Введите конфеты в диапазоне от 0 до", max\_sweet)# turn = int(input("введите желаемое количество конфет для взятия- "))## sweets -= turn# if sweets>0:# print(f'конфет осталось - {sweets}')# else:# print(f'конфет осталось - 0')## flag = name2 if flag == name1 else name1## winner = name2 if flag == name1 else name1# print(f"Поздравляем победил игрок {winner}")

От Артур всем 09:40 PM

# def pve\_s():# name1 = input("Введите имя первого игрока - ")# name2 = "bot"# sweets = int(input("Введите желаемое колчиество конфет - "))# max\_sweet = int(input("Введите максимум конфет за ход"))## first\_turn = random.choice([name1, name2])# flag = name1 if first\_turn == name1 else name2## while sweets>0:# print(f"Ваш ход {flag}")## if flag == name1:# turn = int(input("введите желаемое количество конфет для взятия- "))## while not 0<turn<max\_sweet:# print("Введите конфеты в диапазоне от 0 до", max\_sweet)# turn = int(input("введите желаемое количество конфет для взятия- "))#

# sweets -= turn# if sweets>0:# print(f'конфет осталось - {sweets}')# else:# print(f'конфет осталось - 0')## flag = name2 if flag == name1 else name1# else:# turn = random.randint(1,max\_sweet)# print(f"bot взял {turn} конфет")# sweets -= turn# if sweets > 0:# print(f'конфет осталось - {sweets}')# else:# print(f'конфет осталось - 0')## flag = name2 if flag == name1 else name1## winner = name2 if flag == name1 else name1# print(f"Поздравляем победил игрок {winner}")##

От Артур всем 09:40 PM

def pve\_smart():# name1 = input("Введите имя первого игрока - ")# name2 = "bot"# sweets = int(input("Введите желаемое колчиество конфет - "))# max\_sweet = int(input("Введите максимум конфет за ход"))## first\_turn = random.choice([name1, name2])# flag = name1 if first\_turn == name1 else name2## while sweets>0:# print(f"Ваш ход {flag}")## if flag == name1:# turn = int(input("введите желаемое количество конфет для взятия- "))## while not 0<turn<=max\_sweet:# print("Введите конфеты в диапазоне от 0 до", max\_sweet)# turn = int(input("введите желаемое количество конфет для взятия- "))## sweets -= turn# if sweets>0:# print(f'конфет осталось - {sweets}')# else:# print(f'конфет осталось - 0')## flag = name2 if flag == name1 else name1

# else:# if sweets == max\_sweet:# turn = sweets# elif sweets%max\_sweet==0:# turn = max\_sweet-1# else:# turn = sweets%max\_sweet-1# print(f"bot взял {turn} конфет")# sweets -= turn# if sweets > 0:# print(f'конфет осталось - {sweets}')# else:# print(f'конфет осталось - 0')## flag = name2 if flag == name1 else name1## winner = name2 if flag == name1 else name1# print(f"Поздравляем победил игрок {winner}")## pve\_smart()